

2) Mein Einstieg in "3D"

Mein Einstieg in "3D""Dream 3D"

Etwa um 1996 bekam ich wunschgemäß zu Weihnachten "CorelDraw 6.0 " .

Anmerkung:

(Ich weiß, dass die Software von Corel.Inc weit verbreitet und beliebt ist, man kann damit auch relativ viel machen- es war trotzdem aus nachvollziehbaren Gründen die einzige und letzte Version, die ich jeh' von "Corel" gekauft habe).

Schnell war ich von dem in dieser Version enthaltenem Paket "Dream 3D" begeistert. Erfreulich - und für den Anfang immer wichtig - war das beiliegende Handbuch mit guten und verständlichen Toturials. Mit diesem "Dream 3D" habe ich die wichtigsten Arbeitsschritte für "3D" gelernt:Modelling - Assembling - Rendering

Anmerkung:

"Dream 3D" wurde wie viele andere Programme nicht von Corel selbst entwickelt, sondern aufgekauft, und in den nächsten Versionen von Corel dann leider im Nirvana versenkt...

Das Original "Ray Dream" gehörte letztendlich zur legendären Software von Kai Krause / Metacreations (auf die hier noch häufiger eingegangen wird) , und es ist sehr erfreulicherweise bis heute weiterentwickelt worden. Ich freue mich, mit einem neuen Tool wider an diese meine 3D-Wurzeln anknüpfen zu können: Carrara 6 Pro von DAZ 3d .

"Visual Reality"

Der nächste Schritt war über "Simply 3D" die Software_Suite von Micrografx "Visual Reality 2.0"

All diese Firmen und Software gibt es leider heute nicht mehr - leider hat auch hier Corel wieder mal eine Firma geschluckt....